



Anleitung zum Ergebnisdienst

(Stand 17.9.2007)

Wesentliche Änderungen seit der letzten Version sind in rot hervorgehoben.

1 Einleitende Hinweise

Eine **fehlerhafte Eingabe** (falsche Spielerpaarungen, etc) wird derzeit vom Ergebnisdienst noch nicht überprüft. Es obliegt daher den Mannschaftsführern die Eingabe gewissenhaft und genau durchzuführen (wie es bisher am Spielbericht auch der Fall war). Im Gegensatz zu den schriftlichen Spielberichten können hier allerdings Korrekturen durchgeführt werden (siehe 4).

Ebenso wird eine **fehlerhafte Zuordnung von Spielern** zu einer Liga/Klasse nicht überprüft. Die mögliche Zuordnung eines Spielers zu einer Mannschaft bedeutet nicht, dass dieser auch für diese Mannschaft spielberechtigt ist. Auch dabei muss sich der Mannschaftsführer wie bisher an die vorgegebenen Regeln halten.

Bei der Eingabe werden häufig neue Fenster geöffnet, die nach beendeter Eingabe durch Klick auf das des Fensters geschlossen werden müssen.

2 Wo finde ich den Ergebnisdienst?

- Gehe auf die Internetseite des NÖTTV: <http://www.noettv.org>
- Wähle im linken Menü "*Meisterschaft & Cup*".
- Wähle deine Liga, regionale Gruppe oder die zentralen Meisterschaften
- Wähle "*Ergebnisse/Tabellen/Ranglisten*".
- Wähle die gewünschte Liga/Klasse.

Dadurch öffnet sich das Fenster: mit aktueller Tabelle und Rangliste.

3 Eingabe oder Betätigung eines Ergebnisses

3.1 Identifizierung des Mannschaftsführers

Gib im Fenster (siehe 2) deiner Klasse/Liga in das Feld das Vereinskürzel deiner Mannschaft (z.B. WÖRD5, nur **Großbuchstaben** und kein Leerzeichen verwenden) und in das Feld das vom NÖTTV erhaltene Passwort ein. **Beim Passwort ist zwischen Groß- und Kleinbuchstaben zu unterscheiden.** Klicke danach auf .

Ergebnis eingabe	Mannschaft:	<input type="text"/>
	PW:	<input type="text"/>
		<input type="button" value="OK"/>

Darauf hin gelangt man zur .

3.2 Eingabe eines Ergebnisses (Heimspiel)

3.2.1 Spielerzuordnung

Um ein Heimspiel einzugeben klicke im Fenster **Eingabeübersicht** auf **Spielerzuordnung** des entsprechenden Spieles. Es öffnet sich dadurch ein neues Fenster: **Spielerzuordnung**. Sind in den rechten Spalten der jeweiligen Mannschaften nicht alle **Einzelspieler** angeführt, die im Match mitgespielt haben, können diese bei der eigenen und bei der gegnerischen Mannschaft durch Eintragen der **Passnummer** in die entsprechenden Felder links von **los** und anschließend klicken auf **los**, den Mannschaften hinzugefügt werden.

Verein1: WÖRD		Verein2: BÖHK	
Spieler-Verein1	Spieler-Mann1	Spieler-Verein2	Spieler-Mann2
4klmitte	12187	los	4klmitte
			los
ABULESZAlfred, 3999	WÖRD5Reserve, 0	ALFERYJulian, 11962	BÖHK3w.o., 0
AULEHLARaffael, 12307	WÖRD5Reserve 2, 0	ANTONYFranz, 10241	BÖHK3Reserve, 0
BAURECHTDieter, 11573	WÖRD5Doppel, 0	ANTONYJakob, 10238	BÖHK3Reserve 2, 0
BISCHOFMaximilian, 12187	WÖRD5Doppel2, 0	ANTONYJakob Robert, 10239	BÖHK3Doppel, 0
BÖHMPatrick, 10477	WÖRD5w.o., 0	BRAUNSTEINERPeter, 10626	BÖHK3Doppel2, 0
BROSIGMartin, 11395	BAURECHTDieter, 11573	FUSSTHALERMichael, 12429	KOSTRHONSebastian, 12078
FIGLKarl, 12264	AULEHLARaffael, 12307	GRAMBarbara, 91377	FUSSTHALERMichael, 12429
FINKRobert, 10442	PFEIFFERWerner, 11845	GRAMGottlinde, 90887	ALFERYJulian, 11962
FINKThomas, 10443	MAYERDaniel, 12188	GRAMVerena, 91418	
GAZSOFranz, 7100	FIGLKarl, 12264	HAIDERDavid, 12430	
HEILIGENBERGJohannes, 6597	WÄSTJohannes, 11369	HEILIGENBERGDavid, 12315	

Für die namentliche Zuordnung von Spielern in ein **Doppel**, werden die Passnummern der Doppelpartner in die Felder "PassNr1:" und "PassNr2:" am unteren Ende der Tabelle eingetragen und mit **O.K.** bestätigt

Hinweis: um ein Doppel aufzustellen, bitte die Passnummern aus der Verbandsliste nacheinander in die Eingabefelder stellen !	
Doppel für Mannschaft1: PassNr1: <input type="text"/> / PassNr2: <input type="text"/> <input type="button" value="O.K."/>	Doppel für Mannschaft2: PassNr1: <input type="text"/> / PassNr2: <input type="text"/> <input type="button" value="O.K."/>
<input type="text" value="3klmitte"/>	<input type="text" value="3klmitte"/>

Sind alle Spieler und die Doppelpaarung zugeordnet kann das Fenster **Spielerzuordnung** geschlossen werden.

Die Spielerzuordnung wird im wesentlichen nur in den ersten Runden der Meisterschaft nötig sein. Danach ist dieser Schritt nur mehr nötig, wenn zusätzliche Spieler in einer Mannschaft eingesetzt werden.

Spieler können auch mehreren Mannschaften zugeordnet werden. Die Zuordnung eines Spielers zu einer Mannschaft wird aber erst nach dem Reglement aktiv, wenn dieser auch in einem Spiel eingesetzt wurde.

Standardmäßig wurden vom System jeder Mannschaft folgende zusätzliche "Spieler" zugeordnet:

XXXXYw.o.	Als Platzhalter eines nicht angetretenen "Spielers" (siehe auch 3.2.3.1c).
XXXXYReserve(2)	Als Platzhalter für einen spielberechtigten Spieler, der noch nicht in der Datenbank aufscheint.
XXXYDoppel	Als Platzhalter für das Doppel. Ist seit der möglichen namentlichen Zuordnung von Doppelspielern (Herbst 2007) nicht mehr nötig und eventuell nicht mehr vorhanden.

Neu angemeldete Spieler werden umgehend in das System übernommen und sollten, sobald sie spielberechtigt sind, auch in der Liste der verfügbaren Spieler aufscheinen.

3.2.2 Spieldatum, zusätzliche Informationen

Bei **Spielverlegung** (wenn das Spiel nicht am Verbandstermin Sa 15:00 Uhr bzw. Sa 16:00 Uhr ausgetragen wird, also bei Vorverlegung oder bei vom Meisterschaftsreferenten bewilligter Verschiebung), soll das aktuelle Spieldatum umgehend nach der Übereinkunft mit dem Gegner im Ergebnisdienst eingegeben werden. Dazu klickt man in der **Eingabeübersicht** auf das Feld **Spieldatum** wodurch sich ein neues Fenster **Spielinfo** öffnet.

In diesem Fenster können das aktuelle Spieldatum im Feld **Datum** und zusätzliche Informationen (Uhrzeit, Platztausch, Nichtantreten, w.o. Spiele, etc.) im Feld **Info** eingetragen werden. Nach erfolgter Eintragung das Fenster **Spielinfo** schließen.

3.2.3 Eingabe des Spielberichts

3.2.3.1 Reguläres Spiel

Klicke in der **Eingabeübersicht** auf **zur Eingabe** neben dem entsprechenden Heimspiel. Dadurch öffnet sich ein neues Fenster **Eingabe / Spielbericht**.

a) Trage das Datum des Spiels (falls nicht bereits erfolgt) in des Feld **Datum:** und das Ergebnis des Spiels in die vorgesehenen Felder unter den Mannschaftskürzeln ein.

Spielbericht / 1. Teil:

Liga:	4klmitte	Runde:	5	WÖRD5	gegen	BÖHK3
Spielnr:	29	Datum:	2006-28-10	5	:	5
diesen Button nur zum Erstellen eines neuen / leeren Spielberichtes betätigen!			leeren Spielbericht erzeugen			

b) Klicke auf **"leeren Spielbericht erzeugen"**.

c) Wähle durch Klick auf das Auswahlfenster (▼) für jedes Einzelspiel und jede Mannschaft die Spieler aus.

Spielbericht / 2. Teil:

XXX	Spieler1	Spieler2	p1	p2
1	AULEHLA Raffael ▼	Name Vorname ▼	0	0
2	Name Vorname AULEHLA Raffael	Name Vorname ▼	0	0
3	BAURECHT Dieter FIGL Karl	Name Vorname ▼	0	0
4	MAYER Daniel PFEIFFER Werner	Name Vorname ▼	0	0
5	WÖRD5 Doppel WÖRD5 Doppel2	Name Vorname ▼	0	0
6	WÖRD5 w.o. WÖRD5 Reserve	Name Vorname ▼	0	0
7	WÖRD5 Reserve 2	Name Vorname ▼	0	0
8	Name Vorname ▼	Name Vorname ▼	0	0
9	Name Vorname ▼	Name Vorname ▼	0	0
10	Name Vorname ▼	Name Vorname ▼	0	0

Einzel: Trage das Spielergebnis (gewonnene Sätze) für alle Einzelspiele ein.

1	AULEHLA Raffael ▼	WERTL Roland ▼	2	3
---	-------------------	----------------	---	---

Doppel: Für das 4. Spiel (Doppel) wähle die zugeordneten Doppelpaarungen (siehe 3.2.1):

4	PLATTETERR/BERGERL Doppel ▼	BAURECHTD/LAGLERG Doppel ▼	1	3
---	-----------------------------	----------------------------	---	---

w.o. (nach Bundesliga Durchführungsbestimmungen §12):

"Hat ein Spieler ein Einzelspiel begonnen, so werden allenfalls von ihm kampflos abgegebene Einzelspiele des Mannschaftsspiels für ihn als Niederlage und für den entsprechenden Gegenspieler als Sieg gewertet. Wird ein Spieler zwar bei der Mannschaftsaufstellung am Spielformular vermerkt, beginnt jedoch kein Einzelspiel, so werden die betreffenden kampflos abgegebenen Spiele nicht für die Rangliste gewertet."

Für den Ergebnisdienst bedeutet dies:

- **Tritt eine Mannschaft nicht vollständig an**, so ist als zusätzlicher Spieler der "w.o. Spieler" einzutragen. Alle Ergebnisse gegen den "w.o. Spieler" sind mit einem **Satzverhältnis von 9:0** für den angetretenen Spieler einzutragen. Diese Spiele werden dadurch nicht in der Rangliste gewertet.

6	AULEHLA Raffael	WIEN3 w.o.	9	0
---	-----------------	------------	---	---

- **Hat ein Spieler mindestens ein Spiel begonnen**, so ist im Ergebnisdienst der Spieler auch bei allen kampflos abgegebenen Spielen namentlich anzuführen und das Spiel (die Spiele) mit einem **Satzverhältnis von 3:0** für den angetretenen Spieler einzutragen. Diese Spiele werden mit 3:0 in der Rangliste gewertet. Im Info-Feld des Ergebnisdienstes können diese Spiele zusätzlich als w.o. Spiele angeführt werden.

d) Nach Eingabe aller Spiele (Spieler und Ergebnis) beende die Eingabe durch Klick auf das Feld **Einzel absenden**, und schließe das Fenster **Eingabe / Spielbericht**.

Damit ist die Eingabe abgeschlossen.

3.2.3.2 Sonderfall: Nichtantreten

a) Vorgehensweise wie unter 3.2.3.1 a) beschrieben. Im Fenster **Eingabe / Spielbericht** als Ergebnis je nach Meisterschaftssystem 3:0, 4:0, 7:0 oder 9:0 für die angetretene Mannschaft eingeben.

b) Klicke auf **leeren Spielbericht erzeugen**.

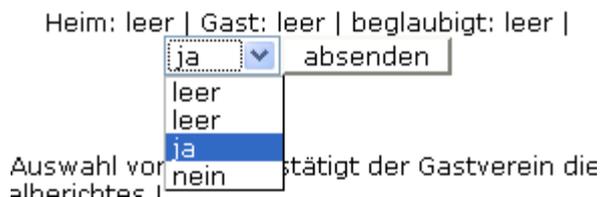
c) **Leeren Spielbericht unausgefüllt lassen** und das Fenster **Eingabe / Spielbericht** schließen. Damit wird das Ergebnis in der Tabelle berücksichtigt. Auf die Rangliste wirkt sich das Ergebnis laut Regeln nicht aus.

d) Fülle im Infofeld (Fenster **Eingabeübersicht**, Feld **Spieldatum**, siehe 3.2.2) an: "Mannschaft XYZ nicht angetreten".

3.3 Bestätigung eines Ergebnisses (Auswärtsspiel)

Die Gastmannschaft muss das von der Heimmannschaft eingegebene Ergebnis bestätigen.

- Suche dazu in der **Eingabeübersicht** (siehe 3.1) das entsprechende Auswärtsspiel. Scheint das Ergebnis bereits auf (es steht dort nicht 0:0), hat der Heimverein das Ergebnis bereits eingegeben.
- Klicke nun auf **zur Bestätigung** neben dem entsprechenden Auswärtsspiel. Dadurch öffnet sich das Fenster **Bestätigung Gastverein** mit dem Spielbericht.
- Nach Kontrolle der Ergebnisse, im Feld unter den Ergebnissen im Auswahlfenster **ja** auswählen und auf **absenden** klicken, danach das Fenster **Bestätigung Gastverein** schließen.



Damit ist das von der Heimmannschaft eingegebene Spiel bestätigt.

Wenn die Ergebnisse nicht stimmen, den Spielbericht mit **nein ablehnen und umgehend mit dem Heimverein zwecks Verbesserung Kontakt aufnehmen!**

4 Korrektur eines Spielberichts

Korrekturen müssen von der Heimmannschaft durchgeführt werden.

In der Eingabeübersicht (siehe 3.1) das zu korrigierende Spiel durch klicken auf **zur Eingabe** auswählen. Es öffnet sich im Fenster **Eingabe / Spielbericht** der bereits eingegebene Spielbericht.

4.1 Falsches Gesamtergebnis

- Richtiges Ergebnis und Spieldatum im 1. Teil der Eingabe wie unter 3.2.3.1a beschrieben eingeben und auf **leeren Spielbericht erzeugen** klicken.
- Nun können die neuen Ergebnisse wie bei der Ersteingabe (3.2.3.1c) eingegeben werden.
- Nachdem alle Ergebnisse eingegeben wurden wird der korrigierte Spielbericht durch klicken auf **Einzel absenden** im System eingetragen. Anschließend das Fenster **Eingabe / Spielbericht** schließen.

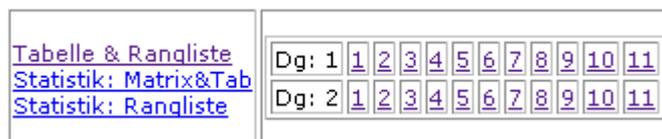
4.2 Richtiges Gesamtergebnis, aber falsche Spielerzuordnung, Paarung, usw.

- Im angezeigten Spielbericht können die richtigen Spieler/Ergebnisse wie bei der Ersteingabe eingegeben werden (3.2.3.1c).
- Nachdem alle Korrekturen durchgeführt wurden wird der korrigierte Spielbericht durch klicken auf **Einzel absenden** im System eingetragen. Anschließend das Fenster **Eingabe / Spielbericht** schließen.

5 Ansicht und Ausdruck der Ergebnisse

Die Ansicht und der Ausdruck der Tabellen, Ranglisten und Ergebnisse sind für jeden Besucher des Ergebnisdiensts möglich. Man benötigt dazu keine Angabe von Username und Passwort.

Die Darstellung von Ergebnissen, Tabellen und Ranglisten wird durch anklicken der entsprechenden "links" im Fenster **Ergebnisse, Tabellen & Ranglisten** bewirkt (siehe Punkt 2):



5.1 Tabelle und Rangliste

Durch Klick auf **Tabelle & Rangliste** wird die aktuelle Tabelle und Rangliste angezeigt bzw. nach Eingabe eines Spiels aktualisiert.

In der gewerteten Rangliste werden nur diejenigen Spieler angeführt, die mindestens die Hälfte der gespielten Meisterschaftsrunden absolviert haben. Unter "weitere:" finden sich auch diejenigen Spieler, die aufgrund zu geringer Spielanzahl nicht in der Rangliste gewertet wurden. Die angezeigten Tabellen und Ranglisten können durch Klick auf pdf-Druck (neben der Tabelle) in eine pdf-Datei umgewandelt werden. Diese wird bei installiertem Acrobat Reader direkt angezeigt und kann so auch ausgedruckt werden kann.

5.2 Einzelergebnisse einer Runde

Durch Klick auf die Nummer der Runde 1,2,3, usw. werden die Ergebnisse der einzelnen Begegnungen dieser Runde detaillierter dargestellt.

Die gesammelten Spielberichte einer Runde (mit allen Einzelspielen inklusive der Anzahl gewonnener und verlorener Sätze) können durch Klick auf pdf-Druck (ganz unten) in eine pdf-Datei umgewandelt werden. Diese wird bei installiertem Acrobat Reader direkt angezeigt und kann so auch ausgedruckt werden kann.

Durch Klick auf Bericht der jeweiligen Begegnung werden in einem neuen Fenster Spielbericht die Satzergebnisse aller Spiele der Begegnung dargestellt. Nach Ansicht eines einzelnen Spielberichts das Fenster Spielbericht wieder schließen.

Sollte die Größe der Info Felder nicht ausreichen, um den gesamten Text im Info Feld darzustellen, kann dieser durch anklicken von mehr... in einem größeren Fenster angezeigt werden, das ebenfalls nach Ansicht wieder geschlossen werden sollte.

5.3 Kreuztabelle und getrennte Hin- und Rückrundenauswertung

Durch Klick auf Statistik: Matrix&Tab wird eine Kreuztabelle der gewählten Klasse/Liga dargestellt. Zusätzlich wird die Tabelle getrennt nach Hin- und Rückrunde ausgewertet und dargestellt.

5.4 Getrennte Hin- und Rückrundenauswertung der Rangliste

Durch Klick auf Statistik: Rangliste wird die Rangliste getrennt nach Hin- und Rückrunde ausgewertet und dargestellt.

6 Verantwortlichkeiten

- Heinz Strelec (heinz.strelec@strelec.at): Entwicklung des Ergebnisdienstes
- Dieter Baurecht (dieter.baurecht@gmx.at): Anleitung zum Ergebnisdienst
- Alfred Stranimaier (alfred.stranimaier@direkt.at): Bereitstellung der Spielerdaten

Bei Fragen oder Problemen bitte unbedingt diese Verantwortlichkeiten einhalten, damit eine rasche Bearbeitung erfolgen kann!